

# ドリトルを使ってみよう！

## ① プログラミング言語「ドリトル」ダウンロード・展開方法

Web ページ <http://dolittle.eplang.jp/> にアクセスします。  
ダウンロード をクリックします。



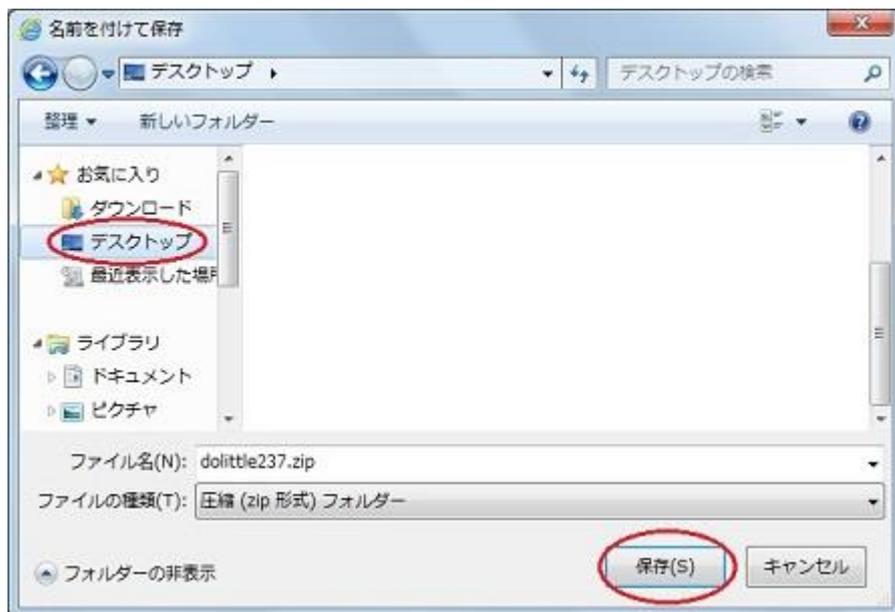
dolittle237.zip をクリックします。



名前を付けて保存 をクリックします。



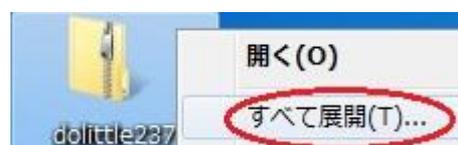
デスクトップをクリックし、保存をクリックします。



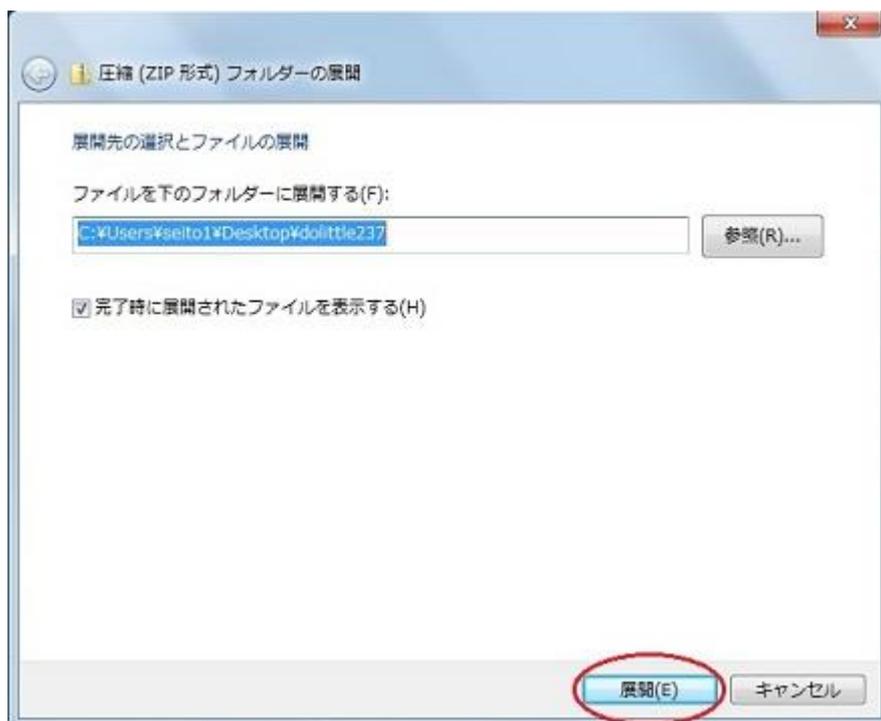
デスクトップにある dolittle237.zip を右クリックします。



すべて展開をクリックします。



展開をクリックします。



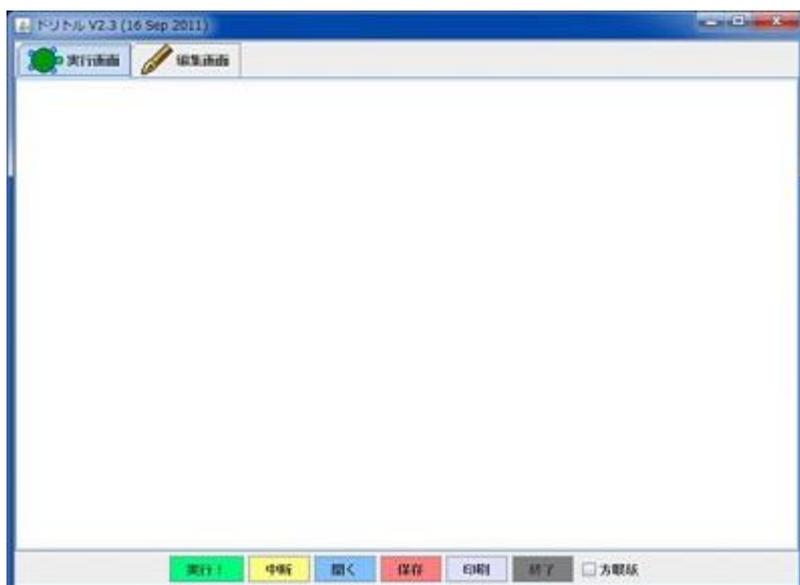
フォルダが表示されたら、dolittle.bat をダブルクリックします。

名前	更新日時	種類	サイズ
arduino_dolittle	2015/04/03 14:50	ファイル フォル...	
lib	2015/04/03 14:50	ファイル フォル...	
lib64	2015/04/03 14:50	ファイル フォル...	
sample	2015/04/03 14:50	ファイル フォル...	
arduino.ini	2015/04/03 14:50	構成設定	2 KB
book.pdf	2015/04/03 14:50	Adobe Acrobat ...	3,127 KB
dolittle.bat	2015/04/03 14:50	Windows バッチ...	1 KB
dolittle.jar	2015/04/03 14:50	Executable Jar ...	1,691 KB
dolittle.sh	2015/04/03 14:50	SH ファイル	1 KB
dtree.ini	2015/04/03 14:50	構成設定	2 KB
myu.ini	2015/04/03 14:50	構成設定	42 KB
myuobj.ini	2015/04/03 14:50	構成設定	12 KB
myurobo.ini	2015/04/03 14:50	構成設定	13 KB
readme.pdf	2015/04/03 14:50	Adobe Acrobat ...	833 KB

実行をクリックします。



ドリトルの画面が表示されます。



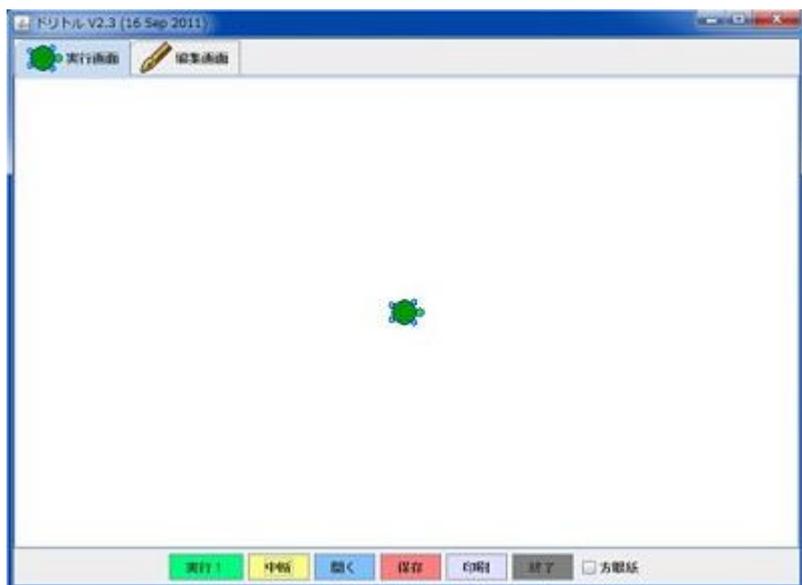
## ② ドリトルを使ってみよう



をクリックし、動作の指示を出します。



プログラムの動作は、**実行！**をクリックして確認します。



## ◆ドリトルの基本プログラム

### (1) 亀を作る

編集画面

```
1 かめた=タートル！作る。  
2
```

**実行！**をクリック。

実行画面



### (2) 線を引く

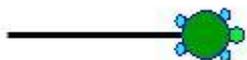
編集画面

```
1 かめた=タートル！作る。  
2 かめた！ 100 歩く。
```

**実行！**をクリック。

パラメータ（数値）と命令（歩く）の間のスペースを忘れずに。

実行画面



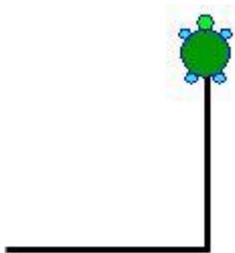
### (3) 左回りに回転させる

#### 編集画面

```
1 かめた=タートル！作る。  
2 かめた！ 100 歩く。  
3 かめた！ 90 左回り。  
4 かめた！ 100 歩く。
```

**実行！** をクリック。

#### 実行画面



(1)~(3)を使って正方形, 正三角形を作ってみましょう。

正方形, 正三角形が出来た人はプログラムを短くしてみましょう。

### ◆プログラムを短くする (繰り返し)

正三角形を作る時に、同じ命令を複数入力しています。この複数入力している命令を、一つにまとめることができます。

#### ・省略しない場合

亀を作る → 100 歩かせる → 120 度左回転させる → 100 歩かせる  
→ 120 度左回転させる → 100 歩かせる → 120 度左回転させる

#### ・省略した場合

亀を作る → 「 100 歩かせる → 120 度左回転させる 」 3 回繰り返す  
省略したものを、プログラミングする場合は、下記のように記述します。

```
1 かめた=タートル！作る。  
2 「かめた！100 歩く 120 左回り。」！ 3 繰り返す。
```