情報の科学 スクーリングマニュアル(1.3)

# ドリトルを使ってみよう!

## ① プログラミング言語「ドリトル」ダウンロード・展開方法

Web ページ<u>http://dolittle.eplang.jp/</u>にアクセスします。 ダウンロード をクリックします。



## dolittle237.zip をクリックします。



## 名前を付けて保存 をクリックします。



デスクトップをクリックし,保存をクリックします。

🥝 名前を付けて保存	×
◎ ● ■ デスクトップ ・	<ul> <li>44 デスクトップの検索</li> </ul>
醫理 ▼ 新しいフォルダー	<u>8</u> : • 0
▲ お気に入り ● ダウンロード ● デスクトップ ● 最近表示した場所	
<ul> <li>         ■ ライブラリ      </li> <li>         ■ ドキュメント      </li> <li>         ■ ピクチャ      </li> </ul>	=
ファイル名(N): dolittle237.zip	
ファイルの種類(T): 圧縮 (zip 形式) フォルダー	
<ul> <li>フォルダーの非表示   </li> </ul>	保存(S) キャンセル



デスクトップにある dolittle237.zip を右クリックします。



すべて展開をクリックします。

### 展開をクリックします。

) 🚹 圧縮 (ZIP 形式) フォルダーの展開	
展開先の選択とファイルの展開	
ファイルを下のフォルダーに展開する(F):	
C:¥Users¥seito1¥Desktop¥dolittle237	参照(R)
⑦ 完了時に展開されたファイルを表示する(H)	

フォルダが表示されたら, dolittle.bat をダブルクリックします。

名前	更新日時	種類	サイズ		
🗼 arduino_dolittle	2015/04/03 14:50	ファイル フォル			
🐊 lib	2015/04/03 14:50	ファイル フォル			
lib64	2015/04/03 14:50	ファイル フォル			
🗼 sample	2015/04/03 14:50	ファイル フォル			
arduino.ini	2015/04/03 14:50	構成設定	2 KB		
Dook.pd	2015/04/03 14:50	Adobe Acrobat	3,127 KB		
( dolittle.bat )	2015/04/03 14:50	Windows バッチ	1 KB		
dolittle-jar	2015/04/03 14:50	Executable Jar	1,691 KB		
📋 dolittle.sh	2015/04/03 14:50	SH ファイル 1 KB			
al dtree.ini	2015/04/03 14:50	0 構成設定 2 KB			
🔄 myu.ini	2015/04/03 14:50	欄成設定	42.KB		
myuobj.ini	2015/04/03 14:50	5/04/03 14:50 構成設定 12 KB			
myurobo.ini	2015/04/03 14:50	概成設定 13 KB			
12 readme.pdf	2015/04/03 14:50	Adobe Acrobat	833 KB		

### 実行をクリックします。



ドリトルの画面が表示されます。

							and the state of t
and instants							
表11 :	446	夏く	1247	EDIRI	85.7	□方眼紙	

## ② ドリトルを使ってみよう

**編集画面** をクリックし、動作の指示を出します。







## ◆ドリトルの基本プログラム

## (1) 亀を作る

#### 編集画面



### 実行画面



### (3) 左回りに回転させる

#### 編集画面

かめた=タートル!作る。
 かめた! 100 歩く。
 かめた! 90 左回り。
 かめた! 100 歩く。
 実行! をクリック。

#### 実行画面



(1)~(3)を使って正方形,正三角形を作ってみましょう。

正方形, 正三角形が出来た人はプログラムを短くしてみましょう。

## ◆プログラムを短くする (繰り返し)

正三角形を作る時に、同じ命令を複数入力しています。この複数入力している命令を、一つにまとめることが出来ます。

・省略しない場合

亀を作る → 100 歩かせる → 120 度左回転させる → 100 歩かせる → 120 度左回転させる → 100 歩かせる → 120 度左回転させる

・省略した場合

亀を作る → 「 100 歩かせる → 120 度左回転させる 」3 回繰り返す 省略したものを、プログラミングする場合は、下記のように記述します。 1かめた=タートル!作る。

2 「かめた!100 歩く 120 左回り。」! 3 繰り返す。